

We serve your mission.



Sniper Data Book

Name
Name

Waffe Nr.
Weapon Nr.

Dienstgrad
Rank

Zielfernrohr Nr.
Optical Sight Nr.

Einheit
Unit



Inhalt

Contents

1. Anleitung zum Führen des Datenbuches

2. Dokumentationsvorlagen

- 2.1 Einschießen
- 2.2 Temperatur Fleckschuss
- 2.3 Mannscheibe 1
- 2.4 Mannscheibe 2
- 2.5 Bewegliche Ziele
- 2.6 Feldskizze
- 2.7 Meldeblock
- 2.8 Rohrbuch

3. Informationsseiten

- 3.1 Bewegliche Ziele
- 3.2 Winkelschüsse
- 3.3 Ballistische Informationen Wind
 - 3.3.1 Windgeschwindigkeit ermitteln
 - 3.3.2 Windrichtung und Effekt
 - 3.3.3 Mittelwert von Winddaten bestimmen
 - 3.3.4 Seitenwindtabelle
- 3.4 Umrechnungstabellen
- 3.5 Allgemeine Daten und Formeln
- 3.6 Diverse Absehen
- 3.7 Mannziel Abmessungen

4. MEN SniperLine

1. Instructions for compiling the data book

2. Documentation presentations

- 2.1 Sighting In
- 2.2 Temperature Point-blank Shot
- 2.3 Silhouette Target 1
- 2.4 Silhouette Target 2
- 2.5 Moving Target
- 2.6 Field Sketch
- 2.7 Observation Log
- 2.8 Barrel Log

3. Information Sheets

- 3.1 Moving Targets
- 3.2 Angled Shots
- 3.3 Ballistic Information Wind
 - 3.3.1 Calculating wind speed
 - 3.3.2 Wind direction and effect
 - 3.3.3 Determining averages of wind data
 - 3.3.4 Cross wind table
- 3.4 Conversion Tables
- 3.5 Common Data and Formulas
- 3.6 Reticles
- 3.7 Human Target Dimensions


4. MEN SniperLine

Anleitung Instructions

Auflistung der Rahmen-Daten wie Datum, Uhrzeit, Temperatur, ...
Collection of basic data, e.g. date, time, temperature, ...

Beschreibt den Geländewinkel (bergauf oder bergab)
Describes the angle of the terrain (uphill or downhill)

Frei wählbare Informationen (Sonnenstand, Vergrößerung am Zielfernrohr, etc.)
For your own notes like angle of sunrise, scope magnification, etc

MEN Metallwerk Eisenhütte GmbH, Nassau 

Einschießen <i>Sighting In</i>					Korrekt <i>Correct</i>	Höhe <i>Elevation</i>	Wind <i>Wind</i>	Vorhalt <i>Lead</i>	Entfernung <i>Distance</i>
Datum <i>Date</i>	Schuss <i>Shot</i>	Höhe <i>Elevation</i>	Wind <i>Wind</i>	Abkommen <i>Miss</i>					
Uhrzeit <i>Time</i>	1								
Temperatur <i>Temperature</i>	2								
Luftfeuchtigkeit <i>Humidity</i>	3								
Höhe ü. NN <i>Altitude</i>	4								
Winkel + / - <i>Angle + / -</i>	5								
Wind <i>Wind</i>	6								
Mirage <i>Mirage</i>	7								
Licht <i>Light</i>	8								
	9								
	10								

Einstellwerte des Zielfernrohrs
Set values of the scope

Freifeld für größere Ziel-Zeichnung; Treffermarkierung mit einem Kreuz oder der Zahl des abgegebenen Schusses markieren
Free space for larger target plots; mark the hit with an X or the number of the fired shot

Abgegebene Schüsse 1 bis 10
Fired shots 1 to 10

Höhenverstellung am Zielfernrohr (Anzahl der Klicks)
Elevation adjustment to the scope (number of clicks)

Seitenwind-Verstellung (Anzahl der Klicks) mit Richtungsangabe („L“ oder „R“)
Windage adjustment (number of clicks) with "L" for left and "R" for right

Ziel-Zeichnung; das Abkommen wird mit einem Punkt markiert
Target plot; misses are marked with dots


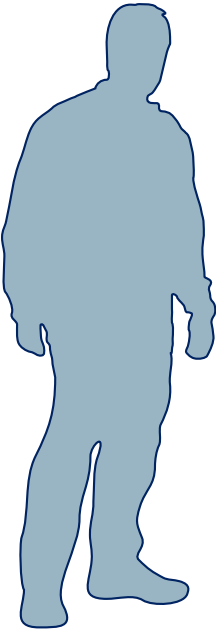
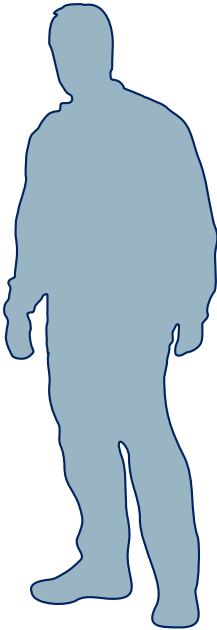











Mannscheibe 1 <i>Silhouette Target 1</i>					Korrekt <i>Correct</i>	Höhe <i>Elevation</i>	Wind <i>Wind</i>	Vorhalt <i>Lead</i>	Entfernung <i>Distance</i>
Datum <i>Date</i>	Schuss <i>Shot</i>	Höhe <i>Elevation</i>	Wind <i>Wind</i>	Abkommen <i>Miss</i>					
Uhrzeit <i>Time</i>	▶ 1								
Temperatur <i>Temperature</i>	2								
Luftfeuchtigkeit <i>Humidity</i>	3								
Höhe ü. NN <i>Altitude</i>	4								
Winkel + / - <i>Angle + / -</i>	5								
Wind <i>Wind</i>	6 ◯ ◀								
Mirage <i>Mirage</i>	7								
Licht <i>Light</i>	8 ◯								
	9								
	10								



Mannscheibe 2 <i>Silhouette Target 2</i>					Korrekt <i>Correct</i>	Höhe <i>Elevation</i>	Wind <i>Wind</i>	Vorhalt <i>Lead</i>	Entfernung <i>Distance</i>
Datum <i>Date</i>	Schuss <i>Shot</i>	Höhe <i>Elevation</i>	Wind <i>Wind</i>	Abkommen <i>Miss</i>					
Uhrzeit <i>Time</i>	▶ 1								
Temperatur <i>Temperature</i>	2								
Luftfeuchtigkeit <i>Humidity</i>	3								
Höhe ü. NN <i>Altitude</i>	4								
Winkel + / - <i>Angle + / -</i>	5								
Wind <i>Wind</i>	◉ 6 ◀								
Mirage <i>Mirage</i>	7								
Licht <i>Light</i>	◉ 8								
	9								
	10								



Bewegliche Ziele <i>Moving Target</i>					Korrekt <i>Correct</i>	Höhe <i>Elevation</i>	Wind <i>Wind</i>	Vorhalt <i>Lead</i>	Entfernung <i>Distance</i>
Datum <i>Date</i>	Schuss <i>Shot</i>	Höhe <i>Elevation</i>	Wind <i>Wind</i>	Abkommen <i>Miss</i>					
Uhrzeit <i>Time</i>	▶ 1				 				
Temperatur <i>Temperature</i>	2								
Luftfeuchtigkeit <i>Humidity</i>	3								
Höhe ü. NN <i>Altitude</i>	4								
Winkel + / - <i>Angle + / -</i>	5								
Wind <i>Wind</i>	6 ◀								
Mirage <i>Mirage</i>	7								
Licht <i>Light</i>	8								
	9								
	10								



Feldskizze
Field Sketch

Bemerkungen
Remarks

Skizzenname
Sketch name

Nordpfeil
Orientation

Skizze Nr.
Scetch no.

Von
Of

Ersteller
Originator

UTM / GPS

Maßstab
Scale

Einheit
Unit

Wetter
Weather

Ohne Maßstab
Without scale

Datum, Zeit
Date, Time



Meldeblock

Observation Log

Datum, Zeit <i>Date, Time</i>			Ersteller <i>Originator</i>		Beobachtungspunkt <i>Observation point</i>	
Lfd. Nr. <i>Serial</i>	Datum <i>Date</i>	Zeit <i>Time</i>	Sichtbarkeit <i>Visibility</i>	Ort des Ereignisses <i>Location of event</i>	Was wird beobachtet <i>Event observed</i>	Veranlassung Bemerkungen <i>Action taken Remarks</i>
Bemerkungen <i>Remarks</i>						Blatt <i>Sheet</i>



Rohrbuch

Barrel Log

Datum <i>Date</i>	Munitionsart <i>Ammo type</i>	LOS <i>LOT</i>	Geschossen <i>Shots fired</i>	Gesamt <i>Total</i>	Datum <i>Date</i>	Munitionsart <i>Ammo type</i>	LOS <i>LOT</i>	Geschossen <i>Shots fired</i>	Gesamt <i>Total</i>

Bemerkungen <i>Remarks</i>	Diese Seite <i>This page</i>
	Letzte Seite <i>Last page</i>
	Gesamt <i>Total</i>



Bewegliche Ziele *Moving Targets*

Beim Bekämpfen beweglicher Ziele sind die Bewegungsart des Zieles und der Wind zu berücksichtigen. Achten Sie auf:

- Zielgeschwindigkeit
- Winkel zum Schützen
- Entfernung zum Ziel
- Windverhältnisse

When engaging a moving target, the sniper has to compensate for the movement of the target and the existing wind conditions. Consider the following:

- Speed of target
- Angle of movement
- Distance to the target
- Wind condition

Wind einrechnen

Bei beweglichen Zielen empfiehlt es sich, so zu rechnen, als würde das Ziel still stehen. Die Windabweichung am Zielfernrohr einstellen und mit dem ermittelten Vorhaltewert für die Bewegung schießen.

Wind conditions

When engaging a moving target, calculate as if the target is standing still. Adjust the scope accordingly, and then aim with the proper lead.

Hilfreiche Hinweise

- Trap, track oder track/hold.
Nach Vorliebe geeignete Technik anwenden.
- Konzentrieren Sie sich auf das Absehen, auf die Abzugkontrolle und das Mitschwingen.
- Wind nicht vergessen!

Helpful hints

- Trap, track oder track/hold.
Use the proper technique for the given situation.
- Concentrate on the cross-hair. Use proper trigger control and follow-through
- Compensate for wind!

Vorhaltemaße <i>Leads</i>	
Gehendes Ziel <i>Walking target</i>	Laufendes Ziel <i>Running target</i>
100 m - 4 cm	100 m - 30 cm
200 m - 20 cm	200 m - 50 cm
300 m - 30 cm	300 m - 90 cm
400 m - 43 cm	400 m - 130 cm
500 m - 56 cm	500 m - 168 cm

Kein Vorhaltemaß bei	<i>No lead when</i>
auf mich zu	<i>towards me</i>
von mir weg	<i>away from me</i>

Halbes Vorhaltemaß bei	<i>Half lead when</i>
45° auf mich zu	<i>45° towards me</i>
45° von mir weg	<i>45° away from me</i>

Voll vorhalten bei	<i>Full lead when</i>
90° quer	<i>90° transverse</i>

Geschossflugzeit Bsp. (e.g.) .308 Win. <i>Time of flight</i>	
100 m	0,13 s
200 m	0,28 s
300 m	0,44 s
400 m	0,62 s
500 m	0,82 s
600 m	1,03 s

Zielgeschwindigkeit <i>Speed of target</i>	
Gehen	1,5 m/s
Laufen	3,0 m/s
Rennen	6,0 m/s
<i>Slow patrol</i>	<i>1 fps</i>
<i>Fast patrol</i>	<i>2 fps</i>
<i>Slow walk</i>	<i>4 fps</i>
<i>Fast walk</i>	<i>6 fps</i>

Winkelschüsse Angled Shots

Erdanziehung beachten

Bei einem Schuss bergauf oder bergab muss der Schütze die Einflüsse der Erdanziehungskraft auf das Geschoss ausgleichen. Sind die aktuelle Entfernung zum Ziel und der Winkel auf/ab bekannt, kann man die „richtige“ horizontale Entfernung zum Ziel berechnen, die dann auch am Zielfernrohr eingestellt werden muss.

Die Windberechnung geschieht mit dem Wert für die gemessene Distanz.

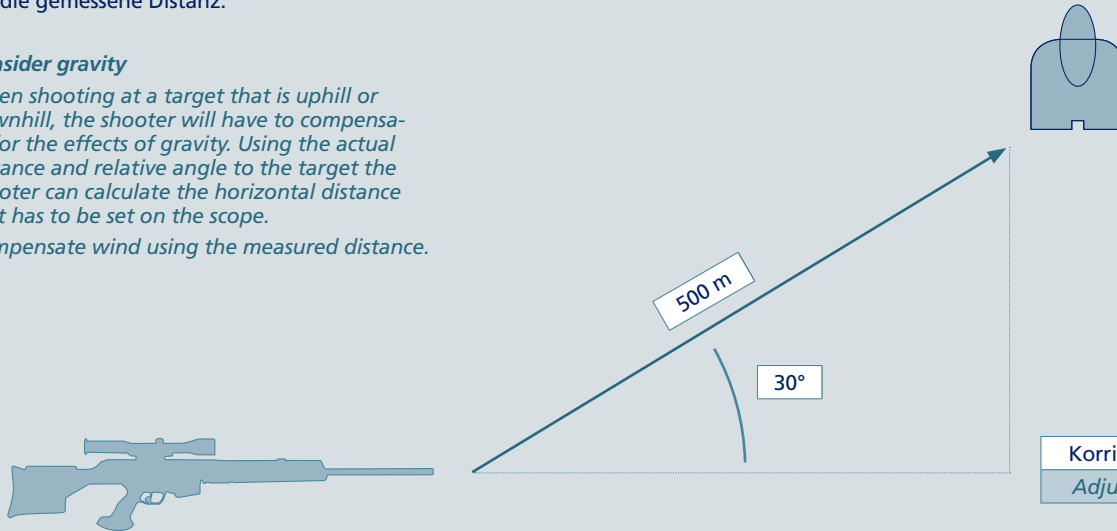
Consider gravity

When shooting at a target that is uphill or downhill, the shooter will have to compensate for the effects of gravity. Using the actual distance and relative angle to the target the shooter can calculate the horizontal distance that has to be set on the scope.

Compensate wind using the measured distance.

Beispiel Example	
Geländewinkel <i>Area angle</i>	30°
Entfernung <i>Distance</i>	500 m
Kosinus <i>Cosine</i>	0,87
Korrektur <i>Correction</i>	500 m x 0,87 = 435 m

Winkel Angle	Kosinus Cosine
0	0
10	0,98
20	0,94
30	0,87
40	0,77
50	0,64
60	0,50
70	0,34
80	0,17
90	0



Ballistische Informationen Wind

Ballistic Information Wind

Windgeschwindigkeit ermitteln (Windfahnen usw.)

Calculating wind speed



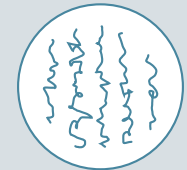
Langsam 0-3 m/s
Slow 0-3 m/s



Mittel 3-5 m/s
Middle 3-5 m/s



Schnell 5-8 m/s
Fast 5-8 m/s



Windstille
No wind

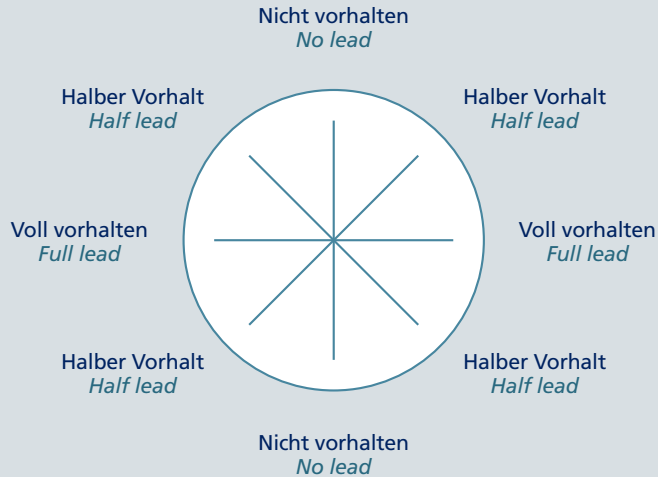
Stärke <i>Speed</i>	Bezeichnung <i>Name</i>	km/h	m/s	Anzeichen <i>Indication</i>
0	Windstille <i>No wind</i>	0	0	Rauch steigt senkrecht empor. <i>Smoke rises vertically.</i>
1	Leiser Zug <i>Light draft</i>	5	1 - 2	Rauch steigt fast senkrecht empor. <i>Smoke nearly drifts.</i>
2	Leichter Wind <i>Light breeze</i>	12	2 - 4	Man spürt den Luftzug. <i>Wind can be felt on your face.</i>
3	Schwacher Wind <i>Light wind</i>	19	4 - 6	Blätter, Wimpel bewegen sich. <i>Leaves, flags move.</i>
4	Mäßiger Wind <i>Moderate wind</i>	26	6 - 8	Bewegt kleine Zweige, streckt Wimpel. <i>Small branches move.</i>
5	Frischer Wind <i>Fresh wind</i>	34	8 - 10	Unangenehm fühlbar, größere Zweige bewegen sich. <i>Large branches move.</i>
6	Starker Wind <i>Strong wind</i>	42	10 - 12	Sausen/Heulen hörbar, bewegt starke Äste. <i>You hear wind blowing, moves bigger branches.</i>
7	Steifer Wind <i>Chilly wind</i>		12 - 14	Bewegt schwache Stämme. <i>Moves the trunks of smaller trees.</i>
8	Stürmischer Wind <i>Stormy wind</i>		14 - 16	Bewegt Bäume, behindert Fußgänger. <i>Moves big trees, impairs pedestrians.</i>

Ballistische Informationen Wind

Ballistic Information Wind

Windrichtung und Effekt

Wind direction and effect

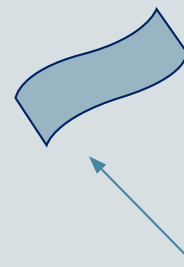


Berechnungsformel bei Windfahnen

Calculation formular for weather vanes

$$\frac{\text{Ermittelter Winkel}}{4} = \text{Windgeschwindigkeit in mph}$$

$$\frac{\text{Determined angle}}{4} = \text{Wind speed in mph}$$



50°

Die größten Auswirkungen hat der 90°-Wind.

Wind blowing at a 90° angle to the shot will have the "full effect".

45°-Winde haben nur halben Effekt.

Wind blowing at a 45° angle will have the "half effect".



Ballistische Informationen Wind
Ballistic Information Wind

Mittelwert von Winddaten bestimmen
Determining averages of wind data

Formel 1: US-Methode
Formular 1: US-Method

$$\frac{\text{Entfernung}}{100} \times \frac{\text{Windgeschwindigkeit (mph)}}{\text{Konstante}} = \text{Abdrift MOA bei Wind } 90^\circ$$

$$\frac{\text{Distance}}{100} \times \frac{\text{Wind velocity (mph)}}{\text{Constant}} = \text{Winddrift MOA at full value wind}$$

Entfernung <i>Distance</i>	Konstante <i>Constant</i>
100 - 500 yds	15
600 yds	14
700 - 800 yds	13
900 yds	12
1000 yds	11

Beispiel <i>Example</i>		
Voraussetzungen <i>Conditions</i>	Berechnung <i>Calculation</i>	Ergebnis <i>Result</i>
Die Entfernung beträgt 435 yds, die Windgeschwindigkeit 11 mph. <i>The distance is 435 yds, the wind speed is 11 mph.</i>	$\frac{4 \times 11}{15} = 2,9333 \text{ MOA}$ aufgerundet 3 MOA <i>rounded up to 3 MOA</i>	Auf 435 yds betragen 3 MOA ca. 8,7 cm (308 Win., 168 grs.) <i>At the distance of 435 yds 3 MOA are approx. 8,7 cm (3,43 in)</i>



Ballistische Informationen Wind

Ballistic Information Wind

Mittelwert von Winddaten bestimmen

Determining averages of wind data

Formel 2: Britische Methode

Diese Methode ist vom Prinzip her recht simpel. Man kann die Windabweichung schnell und genau ausrechnen, wenn man weiß, bei welcher Windgeschwindigkeit ein Geschoss bei welcher Entfernung wie weit abgetrieben wird.

Beispiel:

Ein 173-grs-Geschoss v. Kaliber .308 Win. wird auf 100 m bei 10 mph 90°-Wind ca. 1 Winkelminute abgetrieben. Auf 1000 m beträgt die Abdrift ca. 10 Winkelminuten. Unsere 10 mph Windgeschwindigkeit wird somit als „Basis-Windgeschwindigkeit“ bezeichnet.

Wenn diese Grunddaten bekannt sind, kann der Schütze auf andere Windgeschwindigkeiten und Entfernungen zurückrechnen.

Beispiel:

Zielentfernung 435 yds, Windgeschwindigkeit 5 mph. Ein 10-mph-Wind würde das Geschoss ca. 4 MOA abtreiben. Also wird ein 5-mph-Wind (= ½ von 10) das Geschoss um ca. 2 MOA verblasen.

Formula 2: British method

This is a simple and accurate method for estimating wind drift compensation. Knowing the drift of the bullet at a given distance and for a given wind speed, the calculation at a specific distance is easily done.

Example:

At 100 m and with a 10 mph full value wind (90°) a 173 gr.-bullet will drift about 1 MOA. At a distance of 1000 m the drift will be about 10 MOA. Use the 10 mph as "base wind".

With known data, calculation for other wind speeds and distances are easily done.

Example:

Distance to target is 435 yds, wind speed 5 mph. With a 10-mph-wind the bullet would drift about 4 MOA. Thus a 5-mph-wind (= ½ of 10) will deflect the bullet about 2 MOA.

Ballistische Informationen Wind

Ballistic Information Wind

Seitenwindtabelle (Beispiel .308 Win.)

Zirkawerte für .308 Win. 10,9 g (168 grs) bei V_0 790 m/s, Wind 90° (aus 3 und 9 Uhr), Geschwindigkeit 5 m/s

Beachten Sie die ½-Regel bei Wind aus 2, 4, 8 und 10 Uhr bzw. bei Wind aus 1, 5, 7, 11 Uhr!

Hieraus lassen sich auch Zwischengeschwindigkeiten errechnen. Bei Wind 10 m/s den Wert verdoppeln, bei 7,5 m/s den 5-m/s- und den 2,5-m/s-Wert addieren usw.

Cross wind table (e. g. .308 Win.)

Approx. values for .308 Win. 10.9 (168 grs) with V_0 790 m/s, Wind 90° (from 3 and 9 o'clock), Speed 5 m/s

Watch for "½"-rule at wind from 2, 4, 8 and 10 o'clock-wind and at 1, 5, 7 and 11 o'clock-wind.

This allows you to calculate other wind speeds as well. At 10 m/s double it, for 7,5 m/s sum the 5-m/s with 2,5 m/s and so on.

Wind	2,5 m/s	5,0 m/s
100	1,2 cm	2,4 cm
125	2,0 cm	4,1 cm
150	3,1 cm	6,2 cm
175	3,3 cm	6,5 cm
200	4,4 cm	8,7 cm
225	7,5 cm	14,9 cm
250	8,3 cm	18,6 cm
275	11,3 cm	22,6 cm
300	13,5 cm	27,0 cm
325	16,0 cm	31,9 cm
350	18,8 cm	37,7 cm
375	22,0 cm	44,1 cm
400	25,7 cm	51,3 cm
425	29,6 cm	59,1 cm
450	33,8 cm	67,5 cm

Wind	2,5 m/s	5,0 m/s
475	38,3 cm	76,5 cm
500	43,1 cm	86,1 cm
525	48,1 cm	96,1 cm
550	53,4 cm	106,7 cm
575	59,0 cm	117,9 cm
600	65,0 cm	130,1 cm
625	70,2 cm	143,4 cm
650	79,0 cm	157,5 cm
675	86,2 cm	172,4 cm
700	94,0 cm	188,0 cm
725	102,1 cm	204,2 cm
750	110,7 cm	221,4 cm
775	119,3 cm	239,6 cm
800	129,3 cm	258,5 cm



Umrechnungstabellen

Conversion Tables

US in Metrisch *Imperial to metric*

Von - nach <i>To convert</i>	Multipliziere mit <i>Multiply by</i>
---------------------------------	---

Längenmaße *Length*

Inches - Millimeter	25,4
Inches - Zentimeter	2,54
Inches - Dezimeter	0,254
Inches - Meter	0,0254
Feet - Zentimeter	30,48
Feet - Dezimeter	3,048
Feet - Meter	0,3048
Yards - Meter	0,9144

Gewichte *Weight*

Ounces - Gramm	28,0
Pounds - Kilogramm	0,45

Temperatur *Temperature*

Fahrenheit - Celsius	Subtrahiere 32 und multipliziere mit 0,55 <i>Subtract 32 and multiply by 0,55</i>
----------------------	--

Metrisch in US *Metric to imperial*

Von - nach <i>To convert</i>	Dividiere durch <i>Divide by</i>
---------------------------------	-------------------------------------

Längenmaße *Length*

Millimeter - Inches	25,4
Zentimeter - Inches	2,54
Dezimeter - Inches	0,254
Meter - Inches	0,0254
Zentimeter - Feet	30,48
Dezimeter - Feet	3,048
Meter - Feet	0,3048
Meter - Yards	0,9144

Gewichte *Weight*

Gramm - Ounces	28,0
Kilogramm - Pounds	0,45

Temperatur *Temperature*

Celsius - Fahrenheit	Multipliziere mit 1,8 und addiere 32 <i>Multiply by 1,8 and add 32</i>
----------------------	---

Yards in Meter

Yards <i>Yards</i>	Meter <i>Meter</i>
27	25
55	50
82	75
109	100
164	150
219	200
273	250
328	300
383	350
437	400
492	450
546	500
602	550
656	600
711	650
765	700
820	750
875	800
929	850
984	900
1039	950
1094	1000



Allgemeine Daten/Formeln
Common Data/Formulas

Entfernungsermittlung
Range estimation

Entfernung (m) =
Zielgröße (Zoll) x 25,4 / Zielgröße (mils)

Entfernung (yds) =
Zielgröße (Zoll) x 27,77 / Zielgröße (mils)

Distance (m) =
target size (in) x 25,4 / target size (mils)

Distance (yds) =
target size (in) x 27,77 / target size (mils)

Objektgröße
Size of object

In Metern
Entfernung in m x 0,001 x mils
Distance in m x 0,001 x mils

In Yards
Entfernung in Yds x 0,001 x mils
Distance in Yds x 0,001 x mils

In Mils
Zielgröße (in) x 25,4 / Entfernung (m)
Zielgröße (in) x 27,77 / Entfernung (yds)
Target size (in) x 25,4 / distance (m)
Target size (in) x 27,77 / distance (yds)

Bewegliche Ziele
Moving targets

Vorhalt in ft. von „Center Mass“
Geschossflugzeit (Sek.) x targetspeed (fps.)

Vorhaltemaß in Mils
(Vorhalt in ft. x 12) - 6 / (Entfernung x .035)

Lead factor in feet from Center mass
= *Projectile flight time (sec.) x target speed (fps).*

Lead in mils
= *(lead in ft. x 12) - (6 / (range x 0,035)).*

Winkelschüsse *Angled shots*

Korrekte Entfernung *Correct distance*

Winkel <i>Angle</i>	10°	20°	30°	40°	50°	60°	70°	80°	90°
Cosinus <i>Cosine</i>	.98	.94	.85	.75	.65	.50	.35	.20	0

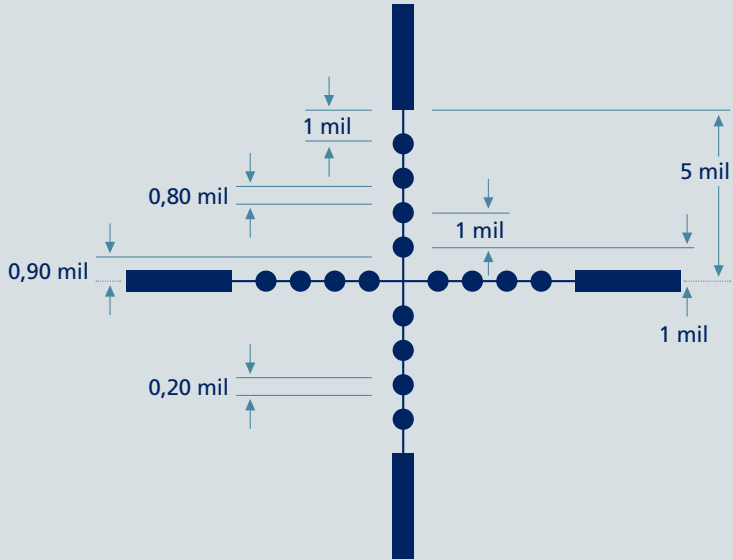
Mils/MOA/Grad *Mils/MOA/Degrees*

1 MOA	= 29,1 mm at 100 m = approx. 1" (25,4 mm)
1 Mil	= 3,5 MOA
1 deg	= 17,77 Mils
1 Mil	= 0,0652 deg

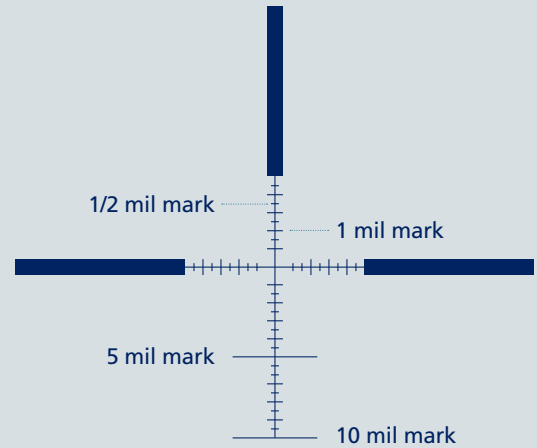
mph	Knoten <i>Knots</i>	km/h	m/s
1	0,9	1,6	0,447
2	1,7	3,2	0,894
3	2,6	4,8	1,341
4	3,5	6,4	1,788
5	4,4	8,0	2,235
6	5,2	9,7	2,682
7	6,0	11,3	3,129
8	7,0	12,9	3,576
9	7,8	14,5	4,023
10	8,0	16,0	4,470
15	13,0	24,2	6,705
20	17,4	32,2	8,940
25	21,7	40,2	11,176
30	26,0	48,3	13,411
35	30,4	56,4	15,646

Diverse Absehen

Reticles



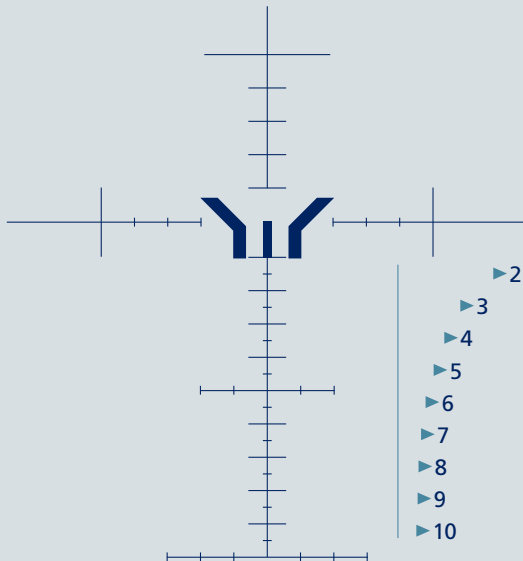
MilDot US Army „Runde Punkte“
MilDot US Army "Round Dots"



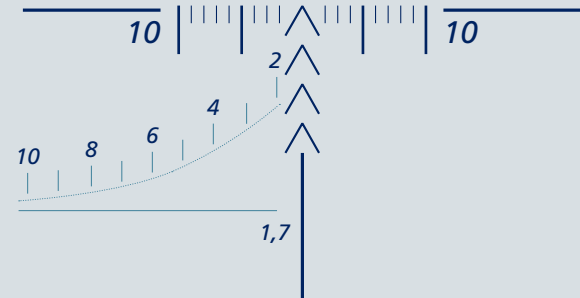
Strichplatte mit Mil-Deckungsmaßen
Markings with mil-measurements

Diverse Absehen

Reticles



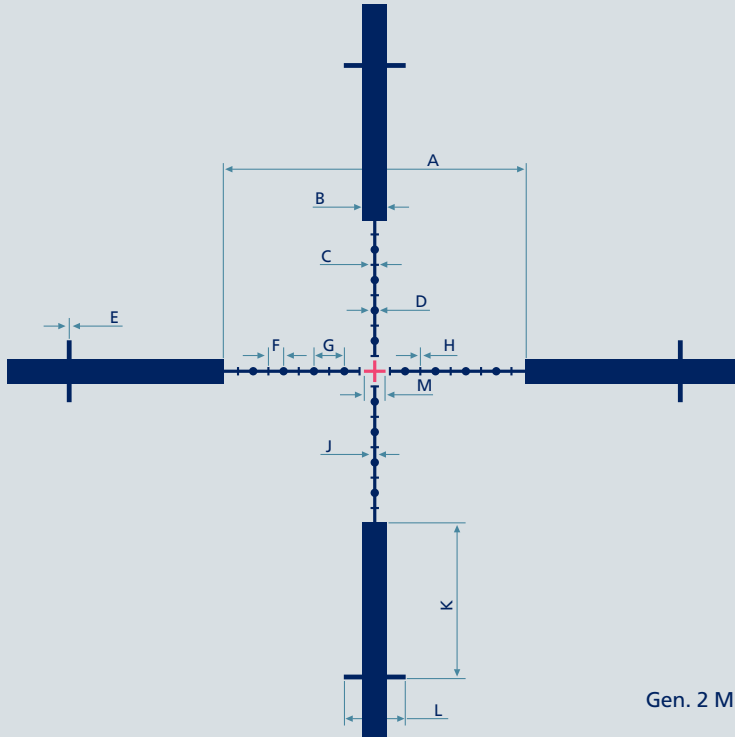
Mil-Deckungsmaße in anderer Strichplatten-Markierung
Other markings in mil-measurements



Russisches Absehen mit Entfernungs-Schätzmarken
 von 200 bis 1000 m

*Russian reticle with distance markings
 from 200 up to 1000 m*

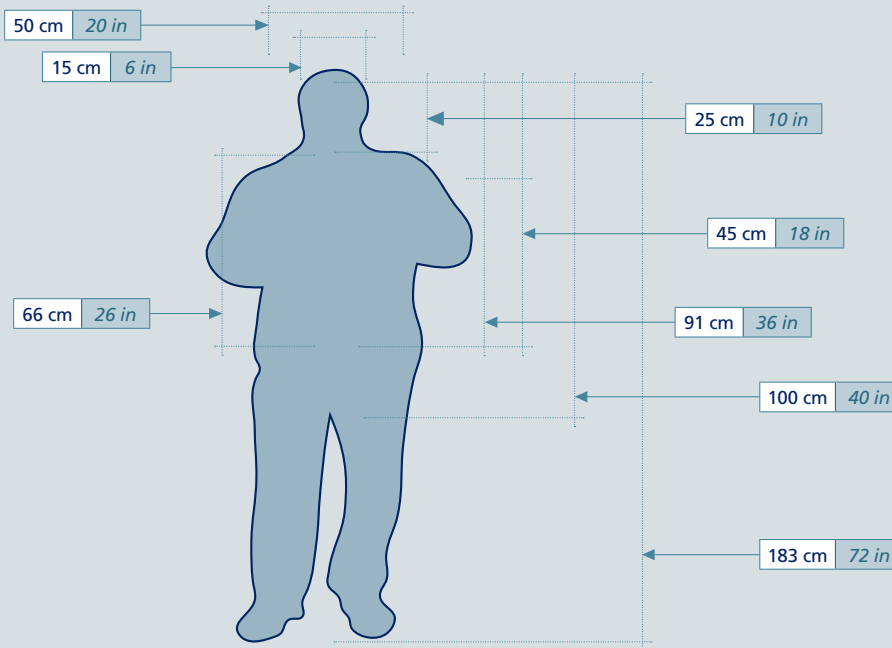
Diverse Absehen
Reticles



Gen. 2 MilDot

Einheit <i>Units</i>	mrاد	in / 100 yds	cm / 100 m
A	10,0	36,0	100,0
B	0,75	2,7	7,5
C	0,15	0,54	1,5
D	0,2	0,72	2,0
E	0,06	0,216	0,6
F	0,5	1,8	5,0
G	1,0	3,6	10,0
H	0,06	0,216	0,6
J	0,06	0,216	0,6
K	5,0	18,0	50,0
L	2,0	7,2	20,0
M	0,56	2,0	5,6

Mannziel Abmessungen Human Target Dimensions



Die angegebenen Maße sind Schätzwerte. Von der Seite gesehen nimmt man die Zielbreite mit 30 cm an.

The given dimensions are based on assumptions. A human target seen from the side can be assumed 30 cm wide.



We serve your mission.

MEN SNIPERLINE Ammo – Made in Germany

Mit der **MEN SniperLine** bieten wir Ihnen mehr als nur Munition: Wir geben Scharf- und Präzisionsschützen die ideale Lösung für viele Kaliber und Einsatzzwecke an die Hand. Denn unsere SniperLine Munition ist unschlagbar in der Ballistik, außerordentlich präzise, hervorragend in der Wirkung und ideal auf den jeweiligen Einsatz-Zweck abgestimmt.

MEN SniperLine – einfach die perfekte Munition für Ihre Mission.

Weitere Informationen finden Sie unter: www.men-defencetec.de

MEN SNIPERLINE Ammo – Made in Germany

*The new **MEN SniperLine** offers more than just ammunition: We equip snipers with ideal solutions for a range of calibres and nearly every purpose. When one takes into account our projectiles ballistics, precision and outstanding effects, our ammunition is second to none perfectly fine-tuned for your very specific purpose.*

MEN SniperLine – the perfect ammunition for your mission.

You will find more information on our website: www.men-defencetec.de

Höchste Präzision und optimale Wirkung für die Kaliber:
Highest precision and optimal effect for following calibres:

.223 Rem.

.308 Win.

.300 Win. Mag.

.338 Lapua Mag.

.50 BMG





Für Ihre Notizen
For Your Notes

A large, empty white rectangular area with a thin blue border, intended for taking notes. The top edge of this area is separated from the dark blue header by a decorative white scalloped line.

We serve your mission.



MEN
Metallwerk Elisenhütte GmbH
Elisenhütte 10
D-56377 Nassau/Lahn
E-Mail: info@men-defencetec.de
Telefon: +49 (0) 260478-0
Telefax: +49 (0) 260478-180
www.men-defencetec.de